



به نام خدا

سومین فستیوال بازی‌های ویدئویی و رقابتی

آیین‌نامه بازی مافیا

عنوان بازی: مافیا

محل برگزاری: سالن کانون دانشجویان زرتشتی

شرکت‌کنندگان: شرکت در مسابقات برای تمامی همکیشان آزاد است و امکان شرکت در مسابقات را دارند.

ساختار برگزاری: پس از ثبت‌نام بازیکنان، گروهی در اپلیکیشن Telegram به-منظور اطلاع‌رسانی و اعلام زمان انجام بازی‌ها تشکیل می‌شود. بازیکنان می‌بایست همکاری لازم را با برگزارکنندگان جهت برگزاری هرچه بهتر این رقابت‌ها به عمل آورند.

معرفی بازی

مافیا یک بازی گروهی و استدلالی است که نبرد بین یک اقلیت آگاه و یک اکثریت ناآگاه را شبیه‌سازی می‌کند. به طور کلی در این بازی قدرت تکلم، حفظ خون‌سردی و آوردن استدلال‌های منطقی نقش بسزایی در پیروزی دارد.

در بازی مافیا بازیکن‌ها به دو دسته اکثریت شهروند و اقلیت مافیا تقسیم می‌شوند و به کمک یک گرداننده یا راوی، بازی ادامه پیدا می‌کند. به هر بازیکن یک نقش تعلق می‌گیرد که به جز خود بازیکن و گرداننده کسی از آن مطلع نیست. گرچه در روند بازی کسانی که یکی از نقش‌های مافیا را دارند یکدیگر را می‌شناسند، به همین دلیل به آنها اقلیت آگاه گفته می‌شود. گروه مافیا در شب اول یکدیگر را می‌شناسند و شهروندان تنها از تعداد افراد مافیا آگاه هستند. هدف شهروندان تشخیص نقش مافیا از شهروند و پاکسازی شهر از مافیا است و تنها با حذف همه‌ی مافیاهای پیروزی می‌رسند و در صورتی پیروزی مافیا اتفاق می‌افتد که برابری تعداد شهروند و مافیا صورت گیرد.

بازی در دو بخش شب‌ها و روزهای متوالی انجام می‌شود. در بخش شب، زمانی که همه چشم‌هایشان را می‌بندند، به فرمان راوی گروه مافیا از خواب بیدار شده و به صورت پنهانی لحظاتی را با هم مشورت می‌کنند و یک شهروند را به قتل می‌رسانند و دوباره می‌خوابند. سپس گرداننده، برخی از شهروندان را برای اجرای نقش‌های شب خود بیدار می‌کند. روزها نقش واقعی هیچکس نباید دیده شود و بازیکنان باقی‌مانده در مورد هویت‌های مافیایی به نوبت بحث می‌کنند. در فرآیندهای اتهام‌زنی، دفاع و رأی‌گیری تلاش می‌کنند مافیا را کشف و با اکثریت آراء او را از شهر بیرون نمایند. اگر کسی بخواهد خارج از نوبت خود صحبت کند باید از کسی که نوبت اوست چالش بگیرد ولی زمان صحبت در چالش، کمتر از زمان نوبت عادی فرد می‌باشد. هرروز پس از گفت‌وگو، با رأی‌گیری در دور اول، بازیکنانی که بیشترین رأی اتهام را دریافت کرده‌اند از خود دفاع می‌کنند و با رأی‌گیری دور دوم یک نفر از بازی خارج می‌شود.

اعضای بازی

تعداد اعضای بازی: ۱۰ نفر

نام سناریو: مذاکره‌کننده

شرکت‌کنندگان (که به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند): رئیس مافیا (گادفادر)، مافیای ساده، مذاکره‌کننده، شهروند ساده، پزشک (دکتر)، کارآگاه، تک‌تیرانداز، خبرنگار، زره‌پوش

اعضای گروه مافیا

رئیس مافیا (گادفادر): نقش رئیس مافیا در بازی مسئولیت هدایت تیم‌اش را دارد و در نهایت رئیس مافیاست که تصمیم می‌گیرد در شب به چه کسی شلیک کند و کدام یک از اشخاص تیم شهروندان کشته شوند. استعلام رئیس مافیا برای کارآگاه همیشه منفی است و حتی تک‌تیرانداز هم نمی‌تواند او را بکشد.

مذاکره‌کننده: نقش مذاکره‌کننده‌ی مافیا این است که اگر در حین بازی یکی از یارهای مافیا از بازی خارج شده باشد، می‌تواند یکبار به شهروند پیشنهاد بدهد تا به تیم مافیا بپیوندد. این پیشنهاد تنها در صورتی قابل قبول است که پیشنهاد مافیا

شدن را به شهروند ساده یا زره‌پوش بدهد. در صورتی که مافیا پیشنهاد مذاکره بدهد دیگر در آن شب اجازه استفاده از تیرش را ندارد و نمی‌تواند کسی را بکشد.

مافیای ساده : نقش مافیای ساده این است که به رئیس مافیا در شب مشورت درست داده تا بهترین هدف را بزنند و در روز به‌شکلی وانمود کنند که شهروندان مافیا هستند تا با رای اکثریت از بازی حذف شوند.

اعضای گروه شهروند

شهروند ساده: نقش شهروند ساده کمک به هم‌تیمی‌های خود در تشخیص مافیا و رای دادن با زرنگی به اعضای مافیاست. او در شب نقش خاصی را ایفا نمی‌کند و بیشتر به روند بازی و تیم شهروندی در پیروز شدن کمک می‌کند.

پزشک (دکتر): کارت و نقش پزشک در بازی این است که پزشک بازی بعد از شلیک مافیا در دو شب اول می‌تواند دو نفر را نجات دهد و در شب‌های بعدی فقط یک نفر را زنده نگه دارد. به این فرآیند اصطلاحاً سیو کردن می‌گویند. دکتر یا همان پزشک در طول بازی تنها دو بار می‌تواند خودش نجات دهد.

کارآگاه : نقش کارآگاه در بازی مافیا این است که می‌تواند هر شب یکبار استعلام مافیایی بودن یک بازیکن را از راوی بازی بگیرد. نکته این است که استعلام برای رئیس مافیا منفی است.

تک تیرانداز : نقش تک تیرانداز در بازی مافیا این است که هر شب بیدار می‌شود ولی فقط یکبار می‌تواند از تیرش استفاده کند. باید مطمئن باشد کسی را که هدف قرار می‌دهد مافیا باشد چون اگر به اشتباه شهروند را مورد هدف قرار دهد، خودش از بازی خارج می‌شود. با شلیک درست تک تیرانداز، شخص مافیایی حذف می‌شود اما باز باید یادآور شویم که تیر او به رئیس مافیا اثر ندارد و از بازی خارج نمی‌شود.

خبرنگار : نقش خبرنگار در تیم شهروند این است که بعد از شب مذاکره می‌تواند استعلام هر فردی را از راوی بگیرد که اگر این فرد به تیم مافیا پیوسته باشد راوی آن را تایید می‌کند و استعلام سایر مافیا برای او منفی است.

زره پوش : نقش زره پوش بازی شهروندی است، که شب ها در مقابل تیر مافیا آسیب نمی بیند و در روز یکبار با بیشترین رای از بازی خارج نمی شود. در صورت وقوع این اتفاق، زره اثر خودش را از دست می دهد و از آن به بعد برای مافیا قابل مذاکره نیست و در شب با تیر مافیا کشته می شود.

نحوه اجرای بازی

ابتدا راوی شماره های از بین ۱ تا ۱۰ به همراه نقشی که به صورت رندوم دریافت کرده، به هریک از بازیکنان به طور خصوصی نشان می دهد. پس از مشخص شدن نقش هریک از بازیکنان، دور معارفه شروع شده و هر بازیکن با ترتیب شماره هایی که دارد، در مدت ۲۰ ثانیه خود را معرفی می کند. هر بازیکن در زمان صحبت خود علاوه بر معارفه می تواند بازیکنان دیگر را مورد اتهام یا حمایت خود قرار دهد. سپس راوی اعلام وضعیت شب می کند. در این زمان، راوی پس از بسته بودن چشم های تمام بازیکنان، مافیا را صدا می زند تا یکدیگر را بشناسند. لازم به ذکر است در شب اول شخصی توسط مافیا انتخاب و کشته نمی شود. سپس به نوبت، پزشک (دکتر)، تک تیرانداز، کارآگاه، زره پوش، خبرنگار بیدار می شوند تا راوی با آنها آشنا شود. در فاز روز، هریک از بازیکنان یک فرصت ۳۰ ثانیه ای برای صحبت کردن و بیان استدلال ها و ظن های خود دارد و علاوه بر آن می تواند فرصت صحبت ۱۵ ثانیه ای تحت عنوان چالش نیز داشته باشد. در فرصت ۳۰ ثانیه ای همه ی افراد باید به ترتیب شماره های خود صحبت کنند. هر فرد در سر صحبت خود با اعلام کلمه چالش، فرصت صحبت کردن ۱۵ ثانیه ای را به یکی از بازیکنانی که می خواهد از این چالش استفاده کند می دهد. بازیکنانی که می خواهند این چالش را دریافت کنند باید دست خود را بالا ببرند تا فرد چالش دهنده یک نفر از آنها را با نظر خود انتخاب نماید.

هر بازیکن در یک روز (یک دور صحبت از بازی) می تواند تنها ۲ چالش از سایر بازیکنان دریافت نماید. پس از اتمام صحبت بازیکنان، رأی گیری آغاز می شود و بازیکنان می توانند به بازیکنی که شک دارند رأی بدهند. پس از انجام رأی گیری،

شخص یا اشخاصی که بیشتر از نصف تعداد بازیکنان رأی آورده‌اند (با اعلام راوی) به عنوان متهم شناخته می‌شوند و برای جلوگیری از حذف شدن به مدت ۳۰ ثانیه مهلت دارند تا از خود دفاع کنند. پس از پایان صحبت‌های دفاعیه، رأی‌گیری مجدداً انجام می‌شود.

در دور دوم رأی‌گیری هر کس یک انتخاب برای رأی دارد. برای خروج بازیکنان در رأی‌گیری دور دوم اگر یک نفر در دفاع باشد تعداد رأی‌ها باید بیشتر از نصف تعداد بازیکنانی که حق رأی دارند باشد. در غیر این صورت بازیکنی که بیشترین تعداد آرا را داشته باشد از بازی بیرون می‌رود. لازم به ذکر است چنانچه ۳ نفر (یا بیشتر) با بیشترین رأی وارد مرحله دفاع شوند، حق رأی به یکدیگر را دارند اما در صورتیکه ۲ نفر باشند، نمی‌توانند به یکدیگر رأی دهند. اگر تعداد رأی‌ها در رأی‌گیری دور دوم برای خروج بازیکنان برابر باشد، در قرعه مرگ یکی از بازیکنان باید از بازی خارج شود.

اشخاصی که مافیا هستند، در فاز شب زمانی که چشم سایر بازیکنان بسته است، با اعلام راوی چشمان خود را باز کرده و شماره فرد مورد نظر را با دست به یکدیگر نشان می‌دهند و پس از توافق نظر با یکدیگر شخصی که به عنوان گادفادر شناخته شده است، شماره شخصی را که مافیا قصد دارد او را بکشد با دست به راوی اعلام می‌کند.

لازم به ذکر است در صورت کشته شدن گادفادر، مذاکره‌کننده و در صورت کشته شدن او نیز، مافیا ساده این وظیفه را به عهده می‌گیرد. بازی تا جایی ادامه پیدا می‌کند که شهروندان همگی اعضای گروه مافیا را از بازی خارج کرده باشند (برد شهروند) و یا تعداد مافیایا با شهروندان برابر شده باشد (برد مافیا). اگر بازی به سه نفر آخر برسد، هر فرد زمان صحبت جداگانه‌ای نداشته و بازیکنان می‌توانند به صورت آزاد به مدت ۳ دقیقه با هم به گفت‌وگو بنشینند. اگر بازی به سه نفر آخر شامل دو شهروند و یک مافیا برسد، هر یک از بازیکنان به راوی، شهروند ذهنی خود را اعلام کرده و بازیکنی که از نظر دو بازیکن دیگر شهروند باشد، تصمیم می‌گیرد که با کدامیک از بازیکنان دست دهد و به راوی انتخاب خود را اعلام می‌کند.

قوانین بازی

در این سناریو، راوی بعد از گذشت شب‌ها اعلام می‌کند که آیا استعلام گرفته شود یا خیر و بسته به تعداد آرای شرکت‌کنندگان پیش می‌رود. همچنین استعلام در این سناریو به این گونه است که فقط تعداد شهروند و مافیا اعلام می‌شود (نقش‌های دقیق اعلام نمی‌شود).

هیچ بازیکنی حق قسم خوردن یا قسم دادن دیگر بازیکنان را ندارد. بازیکنان فقط و فقط در زمان مربوط به صحبت خودشان حق صحبت و اظهار نظر را دارند و در صورت صلاح‌دید، راوی می‌تواند به افراد سکوت انضباطی دهد. اگر به هر نحوی بازیکنی قصد تقلب در بازی را داشته باشد، راوی می‌تواند آن بازیکن را از جریان بازی حذف نماید. در صورت حذف بازیکن متقلب نقش وی به صورت اینکه اومافیا بوده است و یا شهروند اعلام می‌شود (نقش دقیق او اعلام نمی‌شود).

هیچ بازیکنی حق صحبت کردن در فاز شب را ندارد و در صورت تخلف، راوی بازیکن متخلف را از جریان بازی حذف می‌نماید و نقش وی به صورت اینکه او مافیا بوده است و یا شهروند اعلام می‌شود.

هیچ بازیکنی حق توهین به هیچ‌یک از اشخاص درون بازی را ندارد. در غیر این صورت با نظر راوی از بازی حذف می‌شود و نقش وی به صورت اینکه او مافیا بوده است و یا شهروند اعلام می‌شود.

دیگری را اعلام نماید و تنها می‌تواند درباره اینکه مافیا است یا شهروند اظهار نظر نماید.

در صورت صلاح‌دید راوی زمان استراحت معقولی نیز برای بازی در نظر گرفته خواهد شد.

در مسابقات حتما پوشش مناسب و مطابق با عرف جامعه داشته باشید. در صورتی که بازیکنی در ساعت مشخص شده در محل برگزاری بازی حضور نداشته باشد، بعد از ۱۵ دقیقه تاخیر، از بازی حذف خواهد شد.