



چھرمین

فستیوال
بازی
ہائی ویڈیو گیمز رقابتے



چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی 9

به نام خدا

چهارمین فستیوال بازی های ویدئویی و رقابتی

آیین نامه بازی Dota2

۱- عنوان بازی

۱.۱ عنوان بازی Dota2:

۱.۲ پلتفرم برگزاری: رایانه شخصی

۱.۳ در مسابقات، بازی خود را به آخرین نسخه بروزرسانی کنید.

۲- شرکت کنندگان

شرکت در مسابقات برای عموم همکیشان آزاد است و تمامی همکیشان امکان شرکت در مسابقات را دارند.

۳- ساختار برگزاری

۳.۱ پس از ثبت نام بازیکنان، گروهی در اپلیکیشن Telegram به منظور اطلاع رسانی و اعلام زمان انجام بازی ها تشکیل می شود. بازیکنان می بایست همکاری لازم را با برگزار کنندگان جهت برگزاری هرچه بهتر این رقابت ها به عمل آورند. همچنین ارتباط بازیکنان با یکدیگر و با داور مسابقات از طریق اپلیکیشن Discord صورت می گیرد.

۳.۲ بازی ها به صورت انفرادی (SOLO MID 1V1) برگزار خواهد شد. هر بازی شامل ۳ دست می باشد و بازیکنی که ۲ دست از ۳ دست را ببرد، به عنوان برنده اعلام می شود.

مدت زمان استراحت بین دو بازی حداکثر ۳ دقیقه می باشد و پس از ۳ دقیقه بازیکنان می بایست وارد لابی ساخته شده شوند. چنانچه پس از پایان زمان استراحت، بازیکنی بیش از ۵ دقیقه تاخیر داشته باشد، با نظر داور بازنده دست خواهد بود.

۳.۳ بازیکنان می بایست ۵ دقیقه قبل از شروع بازی به منظور آماده سازی و انجام تنظیمات آنلاین شوند و با برگزار کنندگان همکاری لازم را داشته باشند. بازیکنی که ۵ دقیقه پس از زمان اعلام شده وارد لابی نشود، بازنده یک دست خواهد بود. چنانچه بازیکنی پس از ۱۵ دقیقه وارد لابی نشود، بازنده بازی خواهد بود.

۳.۴ پس از ساخت لابی و وارد شدن بازیکنان به لابی، هر یک از بازیکنان با اعلام داور وارد یکی از گروه ها می شوند (The Dire) یا (The Radiant) و داور بازی به عنوان Coach در سمت چپ (The Radiant) به منظور نظارت بر بازی قرار می گیرد.

چهارمین فستیوال

۳.۵ تنظیمات لابی:

Game Name: KDZ Festival – Dota2
Game Mode: 1V1 SOLO MID
Server Location: Luxembourg
No Cheats
Selection Priority: Manual
Starting Team: Random
Penalty – Radiant: No Penalty
Penalty – Dire: No Penalty
Spectators: Enabled
Dota2 Tv Delay: 5 Min
Pausing: Only For Coaches

بازی های
ویدئویی
رقابتی⁹

۳.۶ در دست اول بازیکنان با Shadow Fiend شروع خواهند کرد. در دست دوم و سوم بازیکنی که بازنده دست قبلی بوده، Hero دست بعدی را انتخاب خواهد کرد و رقابت هر دو بازیکن با آن Hero صورت می گیرد.

۳.۷ استفاده از آیتم های Ward، Bottle، Soul Ring، Vanguard و Raindrops ممنوع می باشد.

۳.۸ استفاده از Bounty Runes و Power-Up Runes در بازی ممنوع می باشد و در صورت استفاده بازیکن متخلف بازنده دست خواهد بود.

۳.۹ Jungling در بازی ممنوع می باشد و در صورت استفاده، بازیکن متخلف بازنده دست خواهد بود.

۳.۱۰ چنانچه اتصال بازیکنی با بازی قطع شود، بازیکن می بایست داور مسابقه را بلافاصله از طریق اپلیکشین Discord در جریان بگذارد سپس بازی توسط داور متوقف شده تا بازیکن مجددا وارد بازی شود. اگر پس از ۵ دقیقه بازیکن نتواند به بازی متصل شود، بازنده دست خواهد بود.

۴- رفتارهای ممنوع

۴.۱ هیچ یک از بازیکنان حق توهین به بازیکنان دیگر و داور مسابقات را نخواهد داشت و در صورت مشاهده با بازیکن خاطی برخورد خواهد شد.

۴.۲ استفاده از هرگونه باگ یا بدافزار ممنوع می باشد و در صورت استفاده، با بازیکن خاطی برخورد می شود.