



چھارمین

فستیوال
بازی
ہائی ویڈیو گیمز رقابتی



چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی 9

به نام خدا

چهارمین فستیوال بازی های ویدئویی و رقابتی

آیین نامه بازی مافیا

۱- عنوان بازی: مافیا

۲- محل برگزاری: سالن لعل نوذر جمشیدیان (کانون دانشجویان زرتشتی)

۳- شرکت کنندگان: شرکت در مسابقات برای عموم همکیشان آزاد است و تمامی همکیشان

امکان شرکت در مسابقات را دارند. همچنین مسابقات رقابتی به صورت حضوری برگزار می گردد.

۴- ساختار بازی: پس از ثبت نام بازیکنان، گروهی در اپلیکیشن تلگرام به منظور اطلاع رسانی و اعلام

زمان انجام بازی ها تشکیل می شود. بازیکنان می بایست همکاری لازم را با برگزار کنندگان جهت

برگزاری هرچه بهتر این رقابت ها به عمل آورند.

۵- معرفی بازی:

مافیا یک بازی گروهی و استدلالی است که نبرد بین یک اقلیت آگاه و یک اکثریت ناآگاه را

شبیه سازی می کند. به طور کلی در این بازی قدرت تکلم، حفظ خون سردی و آوردن استدلال های

منطقی نقش بسزایی در پیروزی دارد.

در بازی مافیا بازیکن ها به دو دسته اکثریت شهروند و اقلیت مافیا تقسیم می شوند و به کمک یک

گرداننده یا راوی بازی ادامه پیدا می کند. به هر بازیکن یک نقش تعلق می گیرد که به جز خود

بازیکن و گرداننده کسی از آن مطلع نیست. گرچه در روند بازی کسانی که یکی از نقش های مافیا

را دارند یکدیگر را می شناسند و شهروندان تنها از تعداد افراد مافیا آگاه هستند. هدف شهروندان

تشخیص نقش مافیا از شهروند و پاکسازی شهر از مافیا است و تنها با حذف همه ی مافیایا به

پیروزی می رسند و در صورتی پیروزی مافیا اتفاق می افتد که برابری تعداد شهروند و مافیا صورت

گیرد.

بازی در دو بخش شب ها و روزهای متوالی انجام می شود. در بخش شب، زمانی که همه

چشم هایشان را می بندند، به فرمان راوی گروه مافیا از خواب بیدار شده و به صورت پنهانی لحظاتی

را با هم مشورت می کنند و یک شهروند را به قتل می رسانند و دوباره می خوابند. سپس گرداننده،

برخی از شهروندان را برای اجرای نقش های شب خود بیدار می کند. روزها نقش واقعی هیچکس

نباید دیده شود و بازیکنان باقی مانده در مورد هویت های مافیایی به نوبت بحث می کنند. در

فرآیندهای اتهام زنی، دفاع و رأی گیری تلاش می کنند مافیا را کشف و با اکثریت آرا، او را از شهر

بیرون نمایند.

چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی⁹

اگر کسی بخواهد خارج از نوبت خود صحبت کند باید از کسی که نوبت اوست چالش بگیرد ولی زمان صحبت در چالش، کمتر از زمان عادی فرد می باشد. هر روز پس از گفت و گو، با رأی گیری دور دوم یک نفر از بازی خارج می شود.

۶- اعضای بازی:

۶.۱ تعداد اعضای بازی: ۱۰ نفر

۶.۲ نام سناریو: فستیوال

۶.۳ شرکت کنندگان (که به صورت تصادفی انتخاب می شوند): گاد فادر (رئیس مافیا)، ناتو، افسونگر، نگهبان، پزشک (دکتر)، روئین تن، روانشناس، شهروند ساده

۶.۴ اعضای گروه مافیا

گاد فادر (رئیس مافیا): نقش رئیس مافیا در بازی مسئولیت هدایت تیم اش را دارد و در نهایت رئیس مافیاست که تصمیم می گیرد در شب به چه کسی شلیک کند و کدام یک از اشخاص کشته شود.

ناتو: ناتو در طول بازی یکبار می تواند از توانایی ناتویی خود استفاده کند و سعی کند نقش یک شهروند نقش دار را حدس بزند. در صورت درست بودن حدس او، آن شهروند تحت هر شرایطی از بازی خارج می شود و در صورت اشتباه بودن حدس ناتو هیچ اتفاقی نمی افتد. هنگامی که گروه مافیا بخواهد ناتویی کند دیگر امکان استفاده از تیرش را در شب ندارد.

افسونگر: افسونگر در شب اول همراه مافیاهای بیدار شده و آن ها را می شناسد اما از شب بعدی دیگر با مافیاهای چشم باز نمی کند و جدا از تیم مافیا بیدار شده و هر شب قابلیت استفاده یک نفر از نقشش را می گیرد.

۶.۵ اعضای گروه شهروند

شهروند ساده: نقش شهروند ساده کمک به هم تیمی های خود در تشخیص مافیا و رأی دادن با زرنگی به اعضای مافیاست. او در شب نقش خاصی را ایفا نمی کند و بیشتر به روند بازی و تیم شهروندی در پیروز شدن کمک می کند.

نگهبان: نگهبان نقش مقابل افسونگر است که اولین نفر قبل از گروه مافیا در شب بیدار می شود و می تواند بر طبق حدس که افسونگر نقش چه کسی را برای آن شب می خواهد بگیرد انتخاب می کند و از نقش فرد در برابر افسونگر نگهبانی می کند و اجازه نمی دهد نقش آن فرد در شب قابلیت استفاده داشته باشد.

چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی⁹

پزشک (دکتر): کارت و نقش پزشک در این بازی این است که
پزشک بعد از شلیک مافیا می تواند یک نفر را نجات دهد؛ به این
فرآیند اصطلاحاً سیو کردن می گویند. پزشک در طول بازی تنها دو بار
می تواند خودش را نجات دهد.

روئین تن: روئین تن همانطور که از اسم آن پیداست، قدرت مقاومت در برابر شات شب
را خواهد داشت. روئین تن قدرت این را دارد که در شب از حمله گروه مافیا در امان بماند.
گروه مافیا از هیچ راهی نمی تواند روئین تن را بکشد.

روانشناس: نقش روانشناس در اصل اسنایپری است که فرمانده را خودش مشخص می کند. وقتی
گرداننده روانشناس را بیدار می کند، روانشناس دو نفر را به گرداننده معرفی می کند. اول مشخص
کرده که آن شب چه کسی شات شود و سپس مشخص می کند که برای شات آن شب چه کسی
فرمانده باشد. پس از خوابیدن روانشناس، گرداننده شخص مشخص شده را بیدار کرده و می گوید:
«روانشناس این شخص را شات کرده، تأیید می کنی یا لغو؟» اگر آن شخص لغو کند، تیر به تفنگ
روانشناس برمی گردد و اتفاقی نمی افتد. اگر تأیید کند، شلیک انجام می شود. حواستان باشد
روانشناس هیچوقت فابریک ندارد؛ یعنی هر کسی را که بزند، اگر زره نداشته و پزشک هم او را
سیو نکند از بازی خارج می شود. زره روئین تن در برابر شات های شهروندها مانند اسنایپر و
روانشناس اثری ندارد و در اثر شات این نقش ها از بازی خارج می شود.

۶.۷ نحوه اجرای بازی

ابتدا راوی بین شماره های ۱ تا ۱۰ به همراه نقشی که به صورت رندوم دریافت کرده، به هر یک از
بازیکنان به طور خصوصی نشان می دهد. پس از مشخص شدن نقش هر یک از بازیکنان، دور
معارفه شروع شده و هر بازیکن با ترتیب شماره هایی که دارد، در مدت ۲۰ ثانیه خود را معرفی
می کند. هر بازیکن در زمان صحبت خود علاوه بر معارفه می تواند بازیکن دیگر را مورد اتهام یا
حمایت خود قرار دهد. سپس راوی اعلام وضعیت شب می کند. در این زمان، راوی پس از بسته
بودن چشم های تمام بازیکنان، مافیا را صدا می زند تا یکدیگر را بشناسند. لازم به ذکر است در
شب اول شخصی توسط مافیا انتخاب و کشته نمی شود. سپس به نوبت، نگهبان، پزشک (دکتر)،
روئین تن و روانشناس بیدار می شوند تا راوی با آنها آشنا شود. در فاز روز، هر یک از بازیکنان یک
فرصت ۳۰ ثانیه ای برای صحبت کردن و بیان استدلال ها و ظن های خود دارد و علاوه بر آن
می تواند فرصت صحبت ۱۵ ثانیه ای تحت عنوان چالش نیز داشته باشد. در فرصت ۳۰ ثانیه ای
همه افراد باید به ترتیب شماره های خود صحبت کنند. هر فرد در سر صحبت خود با اعلام کلمه

چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی

«چالش»، فرصت صحبت کردن ۱۵ ثانیه‌ای را به یکی از بازیکنانی که می‌خواهد از این چالش استفاده کند، می‌دهد. بازیکنانی که می‌خواهند این چالش را دریافت کنند، باید دست خود را بالا ببرند تا فرد چالش دهنده یک نفر آن‌ها را با نظر خود انتخاب نماید.

هر بازیکن در یک روز (یک دور صحبت از بازی) می‌تواند تنها ۲ چالش از سایر بازیکنان دریافت نماید. پس از اتمام صحبت بازیکنان، رأی‌گیری آغاز می‌شود و بازیکنان می‌توانند به بازیکنی که شک دارند رأی بدهند. پس از انجام رأی‌گیری، شخص یا اشخاصی که تعداد رأی لازم (۸، ۹ و ۱۰ نفر با ۴ رأی - ۶ و ۷ نفر با ۳ رأی - ۴ و ۵ نفر با ۲ رأی) را بیاورند، متهم شناخته می‌شوند و برای جلوگیری از حذف شدن به مدت ۳۰ ثانیه مهلت دارند تا از خود دفاع کنند. پس از پایان صحبت‌های دفاعیه، رأی‌گیری مجدد انجام می‌شود. در دور دوم رأی‌گیری هرکس یک انتخاب برای رأی دارد. برای خروج بازیکنان در دور دوم رأی‌گیری اگر یک نفر در دفاع باشد تعداد رأی‌ها باید بیشتر از نصف تعداد بازیکنانی که حق رأی دارند باشد؛ در غیر این صورت بازیکنی که بیشترین تعداد آرا را داشته باشد از بازی بیرون می‌رود. لازم به ذکر است چنانچه ۳ نفر (یا بیشتر) با بیشترین رأی وارد مرحله دفاع شوند، حق رأی به یکدیگر را دارند اما در صورتیکه ۲ نفر باشند، نمی‌توانند به یکدیگر رأی دهند. اگر تعداد رأی‌ها در رأی‌گیری دور دوم برای خروج بازیکنان برابر باشد، با در نظر گرفتن سابقه یک بازیکن از بازی خارج می‌شود.

اشخاصی که مافیا هستند، در فاز شب زمانی که چشم سایر بازیکنان بسته است، با اعلام راوی چشمان خود را باز کرده و شماره فرد مورد نظر را با دست به یکدیگر نشان می‌دهند و پس از توافق نظر با یکدیگر شخصی که به عنوان گاد فادر شناخته شده است، شماره شخصی که مافیا قصد دارد او را بکشد با دست به راوی اعلام می‌کند.

بازی تا جایی ادامه پیدا می‌کند که شهروندان همه اعضای گروه مافیا را از بازی خارج کرده باشند (برد شهروند) و یا تعداد مافیایا با شهروندان برابر شده باشد (برد مافیا). اگر بازی به ۳ نفر آخر شامل ۲ شهروند و ۱ مافیا برسد، هر فرد زمان صحبت جداگانه‌ای نداشته و بازیکنان می‌توانند به صورت آزاد به مدت ۳ دقیقه باهم به گفت‌وگو بنشینند، سپس هر یک از بازیکنان به راوی شهروند ذهنی خود را اعلام کرده و بازیکنی که از نظر دو بازیکن دیگر شهروند باشد، تصمیم می‌گیرد که با کدام یک از بازیکنان دست دهد و به راوی انتخاب خود را اعلام می‌کند.

چهارمین فستیوال

بازی های
ویدئویی
رقابتی 9

۷-قوانین بازی:

۷.۱ در این سناریو، راوی بعد از گذشت شبها اعلام می کند که آیا

استعلام گرفته شود یا خیر و بسته به تعداد آرای شرکت کنندگان پیش

می رود. (تنها ۲ بار حق گرفتن استعلام وضعیت وجود دارد). همچنین در این

سناریو استعلام به این گونه است که فقط تعداد شهروند و مافیا اعلام می شود (نقش

دقیق اعلام نمی شود).

۷.۲ هیچ بازیکنی حق قسم خوردن یا قسم دادن دیگر بازیکنان را ندارند.

۷.۳ بازیکنان فقط و فقط در زمان مربوط به صحبت خودشان حق صحبت و اظهار نظر دارند و در

صورت صلاح دید، راوی می تواند به افراد سکوت انضباطی دهد. اگر به هر نحوی بازیکنی قصد

تقلب در بازی را داشته باشد، راوی می تواند او را از جریان بازی حذف نماید. در صورت حذف

بازیکن متقلب نقش وی به صورت اینکه مافیا بوده یا شهروند اعلام می شود.

۷.۴ هیچ بازیکنی حق صحبت کردن در فاز شب را ندارد و در صورت تخلف، راوی بازیکن متخلف

را از جریان بازی حذف می نماید و نقش وی به صورت اینکه مافیا بوده یا شهروند اعلام می شود.

۷.۵ هیچ بازیکنی حق توهین به هیچ یک از اشخاص درون بازی را ندارد. در غیر این صورت با نظر

راوی از بازی حذف می شود و نقش وی به صورت اینکه مافیا بوده یا شهروند اعلام می شود.

۷.۶ هیچکس نمی تواند نقش دیگری را اعلام نماید و تنها می تواند درباره اینکه شهروند است یا

مافیا اظهار نظر نماید.

۷.۷ در صورت صلاح دید راوی زمان استراحت معقولی نیز برای بازی در نظر گرفته خواهد شد.

۷.۸ در مسابقات حتما پوشش مناسب و مطابق با عرف جامعه داشته باشید.

۷.۹ در صورتی که بازیکنی در ساعت مشخص شده در محل برگزاری حضور داشته باشد، بعد از

۱۵ دقیقه تاخیر، از بازی حذف خواهد شد.